

Příklady na procvičení z Lineární algebry 1 (ZS 2020/2021):

(5) Grupy a tělesa

Cv. 1. Zjistěte, zda je grupou:

- (a) (\mathbb{Q}, \cdot) ,
- (b) $(\mathbb{Q}, -)$,
- (c) $(\mathbb{Q} \setminus \{0\}, \circ)$, kde $a \circ b = |ab|$ pro všechna $a, b \in \mathbb{Q}$,
- (d) (\mathbb{Q}, \circ) , kde $a \circ b = \frac{a+b}{2}$ pro všechna $a, b \in \mathbb{Q}$,
- (e) (\mathbb{Q}, \circ) , kde $a \circ b = a + b + 3$ pro všechna $a, b \in \mathbb{Q}$,
- (f) $(\mathcal{F}, +)$, tj. množina \mathcal{F} všech reálných funkcí jedné proměnné s operací sčítání funkcí,
- (g) množina rotací v \mathbb{R}^2 kolem počátku s operací skládání zobrazení,
- (h) množina posunutí v \mathbb{R}^2 s operací skládání zobrazení.

Cv. 2. Vyplňte tabulkou pro binární operaci \circ na \mathbb{G} tak aby (\mathbb{G}, \circ) byla grupou s neutrálním prvkem 0. Zdůvodněte.

(a)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 33.33%;"></th> <th style="width: 33.33%;">0</th> <th style="width: 33.33%;">1</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th style="height: 33.33%;">0</th> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th style="height: 33.33%;">1</th> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		0	1	0			1																		
	0	1																								
0																										
1																										
(b)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;"></th> <th style="width: 25%;">0</th> <th style="width: 25%;">1</th> <th style="width: 25%;">2</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th style="height: 25%;">0</th> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th style="height: 25%;">1</th> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th style="height: 25%;">2</th> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		0	1	2	0				1				2												
	0	1	2																							
0																										
1																										
2																										
(c)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;"></th> <th style="width: 50%;">0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th style="height: 50%;">0</th> <td></td> </tr> </tbody> </table>		0	0																						
	0																									
0																										
(d)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;"></th> <th style="width: 20%;">0</th> <th style="width: 20%;">1</th> <th style="width: 20%;">2</th> <th style="width: 20%;">3</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th style="height: 20%;">0</th> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th style="height: 20%;">1</th> <td></td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th style="height: 20%;">2</th> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th style="height: 20%;">3</th> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		0	1	2	3	0					1		0			2					3				
	0	1	2	3																						
0																										
1		0																								
2																										
3																										

Cv. 3. Nechť (\mathbb{G}, \circ) je grupa a $x \in \mathbb{G}$. Rozhodněte, zda $(\mathbb{G}, *)$ je grupou s operací definovanou $a * b = a \circ x \circ b$ pro všechna $a, b \in \mathbb{G}$.

Cv. 4. Rozhodněte a zdůvodněte, zda je Abelovou (komutativní) grupou:

- (a) množina $\left\{ \begin{pmatrix} 1 & z \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \mid z \in \mathbb{Z} \right\}$ s maticovým součinem,
- (b) množina $\left\{ \begin{pmatrix} a & a \\ a & a \end{pmatrix} \mid a \in \mathbb{R} \setminus \{0\} \right\}$ s maticovým součinem.

Cv. 5. Vyhádřete jako prvky daného tělesa výrazy:

- (a) $((2^{-1} + 1)4)^{-1}, 4/3$ v \mathbb{Z}_5 ,
- (b) $6 + 7, -7, 6 \cdot 7, 7^{-1}, 6/7$ v \mathbb{Z}_{11} .

Cv. 6. Nad \mathbb{Z}_5 najděte množinu všech řešení soustavy rovnic

$$\begin{aligned}3x + 2y + z &= 1 \\4x + y + 3z &= 3\end{aligned}$$

a spočítejte její mohutnost.

Cv. 7. Nalezněte multiplikativní inverzy 9^{-1} a 12^{-1} v \mathbb{Z}_{31} .

Cv. 8. V \mathbb{Z}_7 spočítejte mocninu matice A^{100} pro matici $A = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$.