
Příklad 1. Rozhodněte, zda jsou následující zobrazení lineární:

- a) $f(x) = 2x - 1$, kde $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$,
- b) $f(x, y, z) = (x - y, z)$, kde $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$,
- c) $f(x, y) = (0, 0)$, kde $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$,
- d) $f(x, y) = (x^2, y)$, kde $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$,
- e) $f(A) = A^T$, kde $f: \mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{n \times n}$,
- f) $f(A) = I_n$, kde $f: \mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{n \times n}$,
- g) $F: f(x) \mapsto x^2 \cdot f(x)$ v prostoru reálných funkcí.

Příklad 2. Najděte obraz vektoru $(-1, 1, 2)$ při lineárním zobrazení definovaném

$$f(1, 0, 0) = (1, 1), \quad f(0, 1, 0) = (-1, 2), \quad f(0, 0, 1) = (0, 0).$$

Příklad 3. Nechtě $f, g: U \rightarrow V$ a $h: V \rightarrow W$ jsou lineární zobrazení. Dokažte, že $f + g$, cf a $h \circ g$ jsou také lineární zobrazení.

- $(f + g)(x) = f(x) + g(x)$
- $(cf)(x) = c \cdot f(x)$
- $(h \circ g)(x) = h(g(x))$

Příklad 4. Pro zobrazení $f: \mathcal{P}^3 \rightarrow \mathcal{P}^4$ s předpisem $p(x) \mapsto x \cdot p(x)$ rozhodněte, zda následující vektory patří do obrazu a jádra f :

- a) x^3 ,
- b) 0 ,
- c) 42 ,
- d) $2x - 4x^3$.

Příklad 5. Najděte matici následujících lineárních zobrazení v rovině vzhledem ke kanonické bázi:

- a) osová souměrnost podle osy 1. a 3. kvadrantu,
- b) otočení o 90° kolem počátku proti směru hodinových ručiček,
- c) otočení o úhel α kolem počátku proti směru hodinových ručiček.